|  |  |
| --- | --- |
|  | **Benutzer-Test** |

|  |
| --- |
|  |

1. Einführung

Vielen Dank, dass du dir Zeit nimmst meine Bachelorarbeit zu testen!  
  
Es geht um 2 Produktbereiche

* Authentifizierungs-Lightbox des Endbenutzers
* Konfigurations-Tool der Authentifizierung für einen Programmierer

Um was es NICHT geht:

* Wettbewerbsplattform soll nicht getestet werden.  
  Die Plattform ist nur Mittel zum Zweck und du simulierst mit dieser Plattform einfach, dass du einen Wettbewerb «aufschalten» würdest.  
  Denn eine Implementation der Authentifizierungsschnittstelle für jeden Test braucht Zeit und Know-How. Entweder bist du kein Programmier oder du brauchst die Zeit nicht verschwenden.

Danke für dein Feedback. Am besten sendest du mir alle Fehler mit Screenshots.

1. Interaktivität aufschalten

Ziel: Du bist nun Programmierer und möchtest einen Wettbewerb aufschalten. Dieser Wettbewerb soll am Ende eine Authentifizierung erhalten. Die Authentifizierung soll mit meiner Bachelorarbeit durchgeführt werden.

## Basis-Test

Registriere dich auf im Konfigurator-Tool

Link zum Konfigurator: <http://iaauth.christianbachmann.ch>   
  
(über den Button «Los geht’s», beginnt die Registration)  
  
Probiere dabei ruhig alle Funktionen rund ums Registrieren aus:

* Profil anpassen
* Passwort vergessen
* Passwort ändern
* Login

Ziel am Schluss: Eingeloggter Programmierer

## Neus Projekt eröffnen

Im Konfigurator kannst du unter Projekte ein neues Projekt erstellen und einen freiwählbaren Titel festlegen. Return-Url noch freilassen.  
  
Darunter kannst du verschiedene Sicherheitsstufen konfigurieren.  
Ziel: mindestens 1 Neues Projekt eröffnet und konfiguriert. Return-Url noch frei.

## Wettbewerb eröffnen

Wie erwähnt das folgende Wettbewerbtool NICHT bewerten.  
Unter <http://wettbewerb.iaslave.ch/editwettbewerb> kannst du Wettbewerbe erstellen und verwalten.  
Erstelle einen Wettbewerb. Trage irgend ein Teitel und Text ein.   
**ProjectID und Validierungscode vom Konfigurator kopieren. Und den Return Url nach Speicherung vom Wettbewerb ins Projekt des Konfigurators übertragen speichern.**Ziel: konfiguriert Wettbewerb und Projekt

1. Authentifizierung testen

Du bist nun Teilnehmer. Du öffnest den Teilnahme-Link deines Wettbewerbes. Das Formular wird automatisch mit neuem Vornamen ausgefüllt und du darfst hier auch gerne kreativ werden. Ist aber nicht nötig.  
  
Zu testen gilt die Authentifizierungslightbox nach der Speicherung:  
Über den Teilnahme-Button kannst du nun am Wettbewerb teilnehmen und die konfigurierte Authentifizierung durchführen.

Das Ganze kannst du so viel wie du möchtest wiederholen